**Hướng Dẫn Chạy Chương Trình (Chế Độ Chơi Đơn & Multiplayer)**

**Yêu Cầu Chuẩn Bị**

1. **Unity**: Cài đặt Unity (phiên bản 2020.3 hoặc mới hơn).

<https://unity.com/cn/releases/editor/whats-new/2020.3.0>

1. **Unity Netcode for GameObjects (NGO)**: Cài đặt trong dự án để hỗ trợ kết nối multiplayer.
2. **Unity Relay & Lobby (Tùy chọn)**: Để hỗ trợ chơi trực tuyến.

**Thiết Lập Dự Án**

1. **Mở Unity**: Mở Unity Hub và mở dự án.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. **Build Dự Án**:
   * Vào File > Build Settings.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* + Chọn nền tảng mục tiêu (Windows, Mac, Android, v.v.).
  + Nhấn Build để tạo phiên bản thực thi của trò chơi.

A screenshot of a software program

Description automatically generated

**Cách Chạy Trò Chơi**

1. **Chế Độ Chơi Đơn**

* Khi khởi động trò chơi, bạn sẽ thấy tùy chọn **Chế Độ Chơi Đơn**.
* A group of round objects

  Description automatically generatedChọn **Chơi Đơn** để vào game.
* Bạn sẽ chơi game mà không cần kết nối mạng và thực hiện các nhiệm vụ trong game như thường lệ.
* Khi trò chơi kết thúc, màn hình Game Over sẽ hiện lên cùng với số món ăn đã giao và kỷ lục điểm cao.
* Nhấn nút **Chơi Lại** để chơi lại từ đầu.

1. **Chế Độ Multiplayer**

* Ở menu chính, chọn **Chơi Multiplayer**.

A group of round objects

Description automatically generated

* Bạn sẽ thấy các tùy chọn **Tạo Phòng** hoặc **Tham Gia Phòng**.
  + A screenshot of a computer

    Description automatically generated**Tạo Phòng**: Nếu bạn là người chơi đầu tiên, chọn tùy chọn này để trở thành host.
  + A blue sky with clouds

    Description automatically generated**Tham Gia Phòng**: Nhập ID phòng do host cung cấp để tham gia vào phòng.
* Khi đã có đủ người chơi, host có thể bắt đầu trò chơi.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Người chơi sẽ cùng nhau hoàn thành các nhiệm vụ trong thời gian quy định.

A video game of a kitchen

Description automatically generated

* Sau khi hết thời gian hoặc đạt mục tiêu, trò chơi sẽ hiển thị bảng xếp hạng.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Cấu Hình Chế Độ Multiplayer**

1. **Multiplayer Cục Bộ**:
   * Chạy nhiều phiên bản của trò chơi trên cùng một máy và kết nối bằng localhost.
2. **Multiplayer Trực Tuyến**:
   * Sử dụng dịch vụ Relay & Lobby của Unity để kết nối người chơi qua internet.
   * Đảm bảo cấu hình chính xác các dịch vụ này trong Unity Dashboard.

**Xử Lý Sự Cố**

* **Không Kết Nối Được**: Kiểm tra kết nối mạng hoặc cấu hình của Unity Relay và Lobby.
* **Không Đồng Bộ Hóa**: Khởi động lại trò chơi và kiểm tra lại kết nối internet.
* **Không Hiển Thị Điểm 0 Trên Bảng Xếp Hạng**: Đảm bảo rằng mọi người chơi, kể cả người không giao món ăn nào, đều được thêm vào bảng xếp hạng với điểm số là 0.

**Cài Đặt Khác**

* **Điều Khiển**: Điều chỉnh điều khiển trong menu cài đặt.
* **Âm Thanh & Đồ Họa**: Tùy chỉnh âm thanh và đồ họa để phù hợp với thiết bị.

A screenshot of a video game

Description automatically generated